

М.У Долгачев Н.И. уч.б
№2682 Информатика
Мос 03 16054 107

общения

Кафедра «Локомотивы и локомотивное хозяйство»

Н.И.Долгачев

ИНФОРМАТИКА

**Рекомендовано редакционно-издательским
советом университета
в качестве сборника тестовых заданий
по дисциплине «Информатика»
специальности 190301 «Локомотивы»**

Москва – 2007

УДК 004

Д 64

Долгачев Н.И. Информатика: Сборник тестовых заданий. – М.: МИИТ, 2007. – 16 с.

Приведены задания в тестовой форме по разделам «Алгоритмизация и программирование, языки программирования высокого уровня» для студентов специальности «Локомотивы» с целью организации текущего контроля знаний, самостоятельной работы, а также для оценки остаточных знаний.

© Московский государственный
университет путей сообщения
(МИИТ), 2007

Подписано в печать – **04.12.07**, Формат 60×84/16.
Усл. печ. л. – **1,0**.

Заказ – **635**.

Тираж 100 экз.

Изд. № 147-07

127994, Москва, А-55, ул. Образцова, 15
Типография МИИТа

*Вашему вниманию предлагаются задания, в которых могут быть один, два, три и большее число правильных ответов.
Указывайте номера всех правильных ответов:*

1. ГЛАВНОЕ МЕНЮ ТВ ВКЛЮЧАЕТ

- 1) 8 3) 3 5) 6
2) 5 4) 4 6) 7 КОМАНД

2. КОМАНДОЙ {LOAD, NEW, SAVE, WRITE TO, MAIN FILE, DIRECTORY, CHANGE DIR, OS SHELL, QUIT} ОСУЩЕСТВЛЯЕТСЯ

- 1) загрузка исходного файла с диска
- 2) переход к новому исходному файлу
- 3) сохранение исходного файла (с прежним именем)
- 4) запись файла с переименованием
- 5) используется для сложных (составных) программ
- 6) вывод на экран списка файлов в текущем каталоге
- 7) смена текущего каталога
- 8) выход из среды ТВ с сохранением информации
- 9) выход из среды ТВ с потерей информации

3. ФАЙЛ - ЭТО СОВОКУПНОСТЬ ЭЛЕМЕНТОВ ИНФОРМАЦИИ

- 1) в двоичном коде и хранящихся в оперативной памяти или на магнитном диске
- 2) имеющих имя и хранящихся в оперативной памяти или на магнитном диске

4. ЭЛЕМЕНТАМИ ИНФОРМАЦИИ ЯВЛЯЮТСЯ

- 1) программы на языке ТВ
- 2) числовые или символьные данные
- 3) только символьные данные

5. ИМЯ ФАЙЛА СОСТОИТ ИЗ

- 1) 1 3) 3 5) 5
2) 2 4) 4 6) 6 ЧАСТЕЙ

6. ИМЯ ФАЙЛА ОТ ЕГО РАСШИРЕНИЯ ОТДЕЛЯЕТСЯ

- 1) точкой 3) двоеточием
- 2) запятой 4) точкой с запятой

7. РАСШИРЕНИЕ ИМЕНИ ФАЙЛА ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ

- 1) классификации
- 2) определения принадлежности к группе с общими свойствами

8. ДЛЯ ОБОЗНАЧЕНИЯ {ТЕКСТОВЫХ ФАЙЛОВ, ЧИСЛОВЫХ ДАННЫХ, ПРОГРАММ НА ЯЗЫКЕ ТВ, ИСПОЛНЯЕМЫХ ФАЙЛОВ} ИСПОЛЬЗУЮТСЯ РАСШИРЕНИЯ

- 1) doc 3) txt 5) dat
- 2) exe 4) com 6) bas

9. ИМЯ КАТАЛОГА РАСШИРЕНИЕ

- 1) имеет 2) не имеет

10. ИНФОРМАЦИЯ В КВАДРАТНЫХ СКОБКАХ ЯВЛЯЕТСЯ

- 1) обязательной 2) необязательной

11. ПРИ УКАЗАНИИ ПУТИ К ФАЙЛУ ИМЕНА ДИСКА, КАТАЛОГОВ И ПОДКАТАЛОГОВ ОТДЕЛЯЮТСЯ ДРУГ ОТ ДРУГА СИМВОЛОМ

- 1) \ 3) / 5) !
- 2) : 4) ; 6) #

12. ВВОД ИНФОРМАЦИИ В ОПЕРАТИВНУЮ ПАМЯТЬ ОСУЩЕСТВЛЯЕТСЯ ПРИ ПОМОЩИ КЛАВИШИ

- 1) enter 3) ctrl 5) alt
- 2) esc 4) tab 6) shift

13. ДЛЯ СОЗДАНИЯ ТЕКСТОВ (ПРОГРАММ, ЧИСЛОВЫХ, СИМВОЛЬНЫХ ДАННЫХ) И ИХ РЕДАКТИРОВАНИЯ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ КОМАНДА

- 1) edit 3) file 5) options
- 2) run 4) compile 6) debug

14. УПРАВЛЕНИЕ РЕЖИМАМИ В ОКНЕ РЕДАКТОРА ПРОИЗВОДИТСЯ КЛАВИШЕЙ

- 1) insert 3) home 5) num lock
- 2) delete 4) end 6) page up

15. ПЕРЕХОД НА НОВУЮ СТРОКУ В РЕДАКТОРЕ ВОЗМОЖЕН ТОЛЬКО ПРИ ВКЛЮЧЕНИИ РЕЖИМА

- 1) insert 2) indent

16. ДЛЯ ВЫХОДА ИЗ РЕЖИМА РЕДАКТИРОВАНИЯ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ КЛАВИША

- 1) Esc 2) Ctrl+K, D 3) Ctrl+K, Q 4) End

17. ВЫБОР КОМАНДЫ

- 1) edit 3) file 5) options
2) run 4) compile 6) debug

ОЗНАЧАЕТ ИСПОЛНЕНИЕ ПРОГРАММЫ

18. ЗАПИСЬ ФАЙЛА С ПЕРЕИМЕНОВАНИЕМ ОСУЩЕСТВЛЯЕТСЯ КОМАНДОЙ

- 1) Save 2) Write to

Установить соответствие:

19. ОПЕРАТИВНЫЕ
КЛАВИШИ В ОКНЕ
РЕДАКТОРА

НАЗНАЧЕНИЕ

- | | |
|-----------------------|---|
| 1) F1 – Help | А) открыть окно подсказки с информацией о командах редактирования |
| 2) F2 – Save | Б) сохранить редактируемый файл |
| 3) F3 – New | В) очистить окно для загрузки нового файла |
| 4) F5 – Zoom | Г) раздвинуть активное окно на весь экран |
| 5) F6 – Next | Д) перейти к следующему окну |
| 6) F7 – Beg Blk | Е) отметить начало блока |
| 7) F8 – End Blk | Ж) отметить конец блока |
| 8) Scroll – Size/move | З) переместить активное окно по экрану |
| | И) вывод информации на экран |

Ответы. 1 __, 2 __, 3 __, 4 __, 5 __, 6 __, 7 __, 8 __.

Дополнить

20. КАТАЛОГ, С КОТОРЫМ В ДАННЫЙ МОМЕНТ РАБОТАЕТ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ, НАЗЫВАЕТСЯ _____.

текущим

*Вашему вниманию предлагаются задания, в которых могут быть один, два, три и большее число правильных ответов
Указывайте номера всех правильных ответов*

21. В ЯЗЫКЕ ТВ СУЩЕСТВУЕТ

- 1) 1 3) 3 5) 5
2) 2 4) 4 6) 6

ТИПОВ ПЕРЕМЕННЫХ

22. ТИП ПЕРЕМЕННОЙ ОПРЕДЕЛЯЕТСЯ ПО

- 1) первому 2) последнему СИМВОЛУ В ЕЕ ИМЕНИ

23. ПРИ ПЕРЕНОСЕ ИСПОЛНЯЕМОГО ОПЕРАТОРА НА СЛЕДУЮЩУЮ СТРОКУ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ СИМВОЛ

- 1) _ 3) - 5) :
2) / 4) * 6) ;

24. УКАЖИТЕ ПРАВИЛЬНЫЙ ПОЛНЫЙ СИНТАКСИС ОПЕРАТОРА INPUT

- 1) INPUT ["подсказка"] [,] имя переменной [, имя переменной] ...
2) INPUT ,["подсказка"] имя переменной [, имя переменной] ...
3) INPUT [,] имя переменной [, имя переменной] ...

25. ПРИ ВЫПОЛНЕНИИ ОПЕРАТОРА INPUT НА ЭКРАНЕ ОТОБРАЖАЮТСЯ

- 1) запятая 3) двоеточие 5) текст подсказки
2) знак вопроса 4) точка с запятой

26. ПРИ ВЫПОЛНЕНИИ ОПЕРАТОРА INPUT ПОДАВЛЯЕТ ЗНАК ВОПРОСА СИМВОЛ

- 1) запятая 3) двоеточие
2) знак вопроса 4) точка с запятой

27. ПРИ ВЫПОЛНЕНИИ ОПЕРАТОРА INPUT ОБЯЗАТЕЛЬНОЙ ИНФОРМАЦИЕЙ ЯВЛЯЕТСЯ

- 1) список переменных 3) подсказка и список переменных
2) хотя бы одна переменная 4) подсказка и одна переменная

28. ПРИ ВЫПОЛНЕНИИ ОПЕРАТОРА INPUT ВВОДИМЫЕ С КЛАВИАТУРЫ ЗНАЧЕНИЯ ПЕРЕМЕННЫХ РАЗДЕЛЯЮТСЯ СИМВОЛОМ

- 1) запятая 3) двоеточие
2) знак вопроса 4) точка с запятой

29. МАКСИМАЛЬНАЯ ДЛИНА СТРОКИ ПРОГРАММЫ РАВНА

- 1) 248 3) 250
2) 249 4) 252 КОЛОНКАМ

Дополнить:

30. ПРИ НАПИСАНИИ ПРОГРАММ В ТВ СЛЕДУЕТ ПОМНИТЬ, ЧТО СТРОЧНЫЕ И ПРОПИСНЫЕ ЛАТИНСКИЕ БУКВЫ МЕЖДУ СОБОЙ _____.

Эквивалентны

31. {СИМВОЛЬНАЯ, ЦЕЛАЯ, ДЛИННАЯ ЦЕЛАЯ, ДЕЙСТВИТЕЛЬНАЯ, ДЕЙСТВИТЕЛЬНАЯ ДВОЙНОЙ ТОЧНОСТИ} ПЕРЕМЕННАЯ ОБОЗНАЧАЕТСЯ СПРАВА СИМВОЛОМ ____.

{\$, %, &, !, #}

32. МАТЕМАТИЧЕСКОМУ ОБОЗНАЧЕНИЮ $\{\sqrt{x}, |X|, \sin X, \cos X, \text{TG } X, \text{ARCTG } X, E^X, 2^X, 10^X, \text{LN } X, \text{LOG}_2 X, \text{LOG}_{10} X\}$ СООТВЕТСТВУЕТ В ТВ СТАНДАРТНАЯ ФУНКЦИЯ ____.

{sqr(x), abs(x), sin(x), cos(x), tan(x), atn(x), exp(x), exp2(x), exp10(x), log(x), log2(x), log10(x)}

33. АРГУМЕНТ X В ТРИГОНОМЕТРИЧЕСКИХ ФУНКЦИЯХ ПРИНИМАЕТСЯ В _____.

радианах

34. ВОЗВРАЩАЕТ ЦЕЛОЕ ЧИСЛО, ПОЛУЧЕННОЕ ОКРУГЛЕНИЕМ ВЫРАЖЕНИЯ X, ВСТРОЕННАЯ ФУНКЦИЯ _____.

cint(x)

35. ВОЗВРАЩАЕТ ЦЕЛОЕ ЧИСЛО, ПОЛУЧЕННОЕ ОТБРАСЫВАНИЕМ ДРОБНОЙ ЧАСТИ X, ВСТРОЕННАЯ ФУНКЦИЯ _____.

fix(x)

36. ВОЗВРАЩАЕТ НАИБОЛЬШЕЕ ЦЕЛОЕ ЧИСЛО, НЕ ПРЕВОСХОДЯЩЕЕ X, ВСТРОЕННАЯ ФУНКЦИЯ _____.

int(x)

37. ВСТРОЕННАЯ ФУНКЦИЯ SGN(X) ПРИ $\{X < 0, X = 0, X > 0\}$ ВОЗВРАЩАЕТ _____.

{-1, 0, +1}

38. ОПЕРАТОР ВВОДА ИНФОРМАЦИИ С КЛАВИАТУРЫ _____.

input

Установить соответствие

39. ТИП ВЫЧИСЛИТЕЛЬНОЙ МАШИНЫ	НАЗВАНИЕ
1) Аналоговая	А) ibm pc
2) Цифровая	Б) мн17
3) Гибридная	В) изот
	Г) свм

Ответы: 1 __, 2 __, 3 __.

40. КОМБИНАЦИЯ КЛАВИШ	КОМАНДЫ ДЛЯ РАБОТЫ С БЛОКАМИ В ОКНЕ РЕДАКТОРА
1) Ctrl+K, B	А) отметка начала блока
2) Ctrl+K, K	Б) отметка конца блока
3) Ctrl+K, C	В) копирование блока
4) Ctrl+K, V	Г) перемещение блока
	Д) удаление блока
	Е) чтение блока из файла
	Ж) запись блока в файл
	З) вывод информации на принтер

Ответы: 1 __, 2 __, 3 __, 4 __.

41 КОМБИНАЦИЯ КЛАВИШ	КОМАНДЫ ДЛЯ РАБОТЫ С БЛОКАМИ В ОКНЕ РЕДАКТОРА
1) Ctrl+K, Y	А) отметка начала блока
2) Ctrl+K, R	Б) отметка конца блока
3) Ctrl+K, W	В) копирование блока
4) Ctrl+K, P	Г) перемещение блока
	Д) удаление блока
	Е) чтение блока из файла
	Ж) запись блока в файл
	З) вывод информации на принтер

Ответы: 1 __, 2 __, 3 __, 4 __.

Ценное задание

42. ТАК КАК ОПЕРАТОР «DATA» ЯВЛЯЕТСЯ
- 1) исполняемым 2) неисполняемым
- ТО СИМВОЛ ПОДЧЕРКИВАНИЯ ДЛЯ ПЕРЕНОСА ДАННЫХ НА ДРУ-
ГУЮ СТРОКУ ИСПОЛЬЗОВАТЬ
- 1) можно 2) нельзя

43. ЕСЛИ РАЗДЕЛИТЕЛЕМ ВЫРАЖЕНИЙ В ОПЕРАТОРЕ «PRINT» ЯВЛЯЕТСЯ

- 1) запятая 2) точка с запятой 3) пробел
ТО ПРОИСХОДИТ ВЫВОД ИНФОРМАЦИИ НА СТРОКУ
1) по зонам 2) сразу вслед за предыдущей

Установить правильную последовательность:

44. ВЫПОЛНЕННОЕ И ОФОРМЛЕННОЕ ЗАДАНИЕ ДОЛЖНО СОДЕРЖАТЬ

- Условие задачи
- Алгоритм решения задачи в виде блок-схемы вычислительного процесса с использованием данных из условия задачи
- Таблицу соответствия математических обозначений машинным
- Текст программы на языке ТВ
- Выполнение программы с результатами решения задачи на экране монитора или принтере
- Проверку достоверности полученного на ПК решения задачи путем его сверки с расчетами на калькуляторе или с экспериментальными данными

45. ПРИОРИТЕТ ВЫПОЛНЕНИЯ ДЕЙСТВИЙ ПРИ ВЫЧИСЛЕНИИ КОМПЬЮТЕРОМ ЗАДАННОГО ВЫРАЖЕНИЯ

- то, что находится в скобках
- стандартные функции
- возведение в степень
- умножение или деление
- сложение или вычитание

Дополнить

46. ЕСЛИ В ПРОЦЕССЕ ВЫПОЛНЕНИЯ ПРОГРАММЫ ВОЗНИКАЕТ НЕОБХОДИМОСТЬ ПОВТОРНОГО ВВОДА ТЕХ ЖЕ ДАННЫХ ИЗ ОПЕРАТОРА DATA, ТО ПЕРЕД ЭТОЙ ОПЕРАЦИЕЙ СЛЕДУЕТ ЗАДАТЬ ОПЕРАТОР _____.

Restore

47. ПРИ ВЫВОДЕ ИНФОРМАЦИИ ОПЕРАТОРОМ PRINT СТРОКА РАЗБИВАЕТСЯ НА ЗОНЫ ПО ____ ПОЗИЦИЙ

14

48. ДЛЯ ПЕЧАТИ ПУСТОЙ СТРОКИ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ОПЕРАТОР _____.

Print

Установить соответствие

49. ОПЕРАТОР

ДЕЙСТВИЕ

1) Print tab(n)

А) вывод данных с n-ой позиции строки

2) Print spc(n)

Б) вывод n пробелов

В) вывод данных в зоны шириной n колонок

Ответы: 1 __, 2 __.

*Вашему вниманию предлагаются задания, в которых могут быть один, два, три и большее число правильных ответов
Указывайте номера всех правильных ответов*

50. ПРОГРАММНЫЙ ВВОД ДАННЫХ ОСУЩЕСТВЛЯЕТСЯ ОПЕРАТОРОМ

1) input

2) read/data

3)print

4)print using

51. ПОЛНЫЙ СИНТАКСИС ОПЕРАТОРА READ

1) READ имя переменной [, имя переменной] ...

2) READ имя переменной

3) READ имя переменной [: имя переменной] ...

52. В ОПЕРАТОРЕ «DATA» СИМВОЛ ПОДЧЕРКИВАНИЯ ДЛЯ ПЕРЕНОСА ДАННЫХ НА ДРУГУЮ СТРОКУ

1) используется

2) не используется

53. ПОЛНЫЙ СИНТАКСИС ОПЕРАТОРА PRINT

1) PRINT [[выражение],:;[[выражение],:;]] ...

2) PRINT

3) PRINT [[выражение],:;[[выражение],:;]] ...

54. ВЫРАЖЕНИЯ В ОПЕРАТОРЕ PRINT ИМЕЮТ

1) числовой 2) символьный

3) числовой или символьный ТИП

55. ЗАМЕНИТЕЛЕМ СЛОВА PRINT ЯВЛЯЕТСЯ

1) запятая

3) двоеточие

2) знак вопроса

4) точка с запятой

56. ЕСЛИ В КОНЦЕ ОПЕРАТОРА PRINT ОТСУТСТВУЮТ СИМВОЛЫ [;,], ТО

- 1) осуществляется переход на следующую строку вывода.
- 2) информация выводится в этой же строке

57. ЕСЛИ ФУНКЦИИ TAB, SPC ЯВЛЯЮТСЯ ПОСЛЕДНИМ ЭЛЕМЕНТОМ В СПИСКЕ ВЫВОДА, ТО ПЕРЕХОД НА НОВУЮ СТРОКУ ВЫВОДА

- 1) выполняется
- 2) не выполняется

58. ВЫВОД ЧИСЛОВОЙ ИНФОРМАЦИИ ПО ШАБЛОНУ ОСУЩЕСТВЛЯЕТСЯ ОПЕРАТОРОМ

- 1) print
- 2) print tab(n)
- 3) print using
- 4) print spc(n)

59. ЕСЛИ ФОРМАТ ВЫВОДИМЫХ ЧИСЛОВЫХ ДАННЫХ НЕИЗВЕСТЕН, ТО ИСПОЛЬЗУЕТСЯ УНИВЕРСАЛЬНЫЙ ШАБЛОН

- 1) "+#.##~^~"
- 2) "+#.##~^~ ##"
- 3) "#.## ### ###"
- 4) "+~^~#.#"

60. ДЛЯ ВЫВОДА ДАННЫХ НА ПРИНТЕР ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ОПЕРАТОР

- 1) lprint
- 2) print tab(n)
- 3) print using
- 4) print spc(n)

61. ВЫВОД РЕЗУЛЬТАТА ПО УНИВЕРСАЛЬНОМУ ШАБЛОНУ ИМЕЕТ ВИД

- 1) +2.55E-01
- 2) +1.730
- 3) 1730
- 4) -86.4

62. ОПЕРАТОРЫ, ЗАКЛЮЧЕННЫЕ В КВАДРАТНЫЕ [] СКОБКИ ЯВЛЯЮТСЯ

- 1) обязательными
- 2) необязательными

63. ОПЕРАТОР {УСЛОВНОГО, БЕЗУСЛОВНОГО} ПЕРЕХОДА

- 1) if
- 2) else if
- 3) goto

64. ОПЕРАТОР УСЛОВНОГО ПЕРЕХОДА {СТРОЧНОГО, БЛОЧНОГО} ТИПА

- 1) if условие then оператор else оператор
- 2) if условие then оператор
оператор
end if

3) if условие then оператор
else
оператор
end if

65. ОПЕРАТОР ELSE IF ПИШЕТСЯ

- 1) слитно 2) раздельно
И МОЖЕТ ВСТРЕЧАТЬСЯ ВНУТРИ БЛОКА
1) 1 раз 3) 2 раза
1) 3 раза 4) сколько угодно раз

66. В БЛОЧНОМ ОПЕРАТОРЕ УСЛОВНОГО ПЕРЕХОДА ПОСЛЕ КЛЮЧЕВЫХ СЛОВ THEN И ELSE

- 1) помещается 1 оператор 2) помещается 2 оператора
3) ставить ничего не следует

67. ДЛЯ КОРРЕКТНОГО ВЫХОДА ИЗ БЛОЧНОГО ОПЕРАТОРА УСЛОВНОГО ПЕРЕХОДА ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ОПЕРАТОР

- 1) end if 2) exit if
3) goto 4) end

68. ЕСЛИ В ОПЕРАТОРЕ УСЛОВНОГО ПЕРЕХОДА УСЛОВИЕ {ВЫПОЛНЯЕТСЯ, НЕ ВЫПОЛНЯЕТСЯ}, ТО ОСУЩЕСТВЛЯЕТСЯ ПЕРЕХОД К ОПЕРАТОРУ, СЛЕДУЮЩЕМУ ПОСЛЕ КЛЮЧЕВОГО СЛОВА

- 1) then 2) else

69. БЛОЧНЫЙ ОПЕРАТОР УСЛОВНОГО ПЕРЕХОДА МОЖЕТ БЫТЬ

- 1) простым 2) вложенным 3) комбинированным

70. ПРАВИЛЬНАЯ ЗАПИСЬ МЕТКИ M1 НА СТРОКЕ

- 1) m1 2) m1; оператор
3) m1: 4) m1;

71. ОПЕРАТОР ЦИКЛА {DO ... LOOP, FOR ... NEXT} ЯВЛЯЕТСЯ

- 1) общей формой организации цикла
2) организацией цикла с проверкой по условию
3) организацией цикла с проверкой его окончания по параметру цикла

72. ОПЕРАТОР {DO (WHILE) ... LOOP, DO ... LOOP (WHILE), DO ... LOOP}

- 1) проверяет условие в начале цикла
2) проверяет условие в конце цикла
3) нигде не проверяет

73. В ОПЕРАТОРЕ FOR ... NEXT ПРОВЕРКА ОКОНЧАНИЯ ЦИКЛА ПРОИЗВОДИТСЯ ОПЕРАТОРОМ

- 1) for 2) next

74. УКАЖИТЕ ПРАВИЛЬНЫЙ ПОЛНЫЙ СИНТАКСИС ОПЕРАТОРА FOR ... NEXT

- 1) for k=x to y step z next k
2) for k=x to y [step z] next k
3) for k=x; y; z next k

75. ПРИ ВЫХОДЕ ИЗ ЦИКЛА FOR k=x TO y STEP z ПАРАМЕТР k СТАНОВИТСЯ РАВНЫМ

- 1) y 2) y+z 3) x+z

76. В ОПЕРАТОРЕ ЦИКЛА FOR k=x TO y STEP z ПАРАМЕТРЫ X, Y, Z ВНУТРИ ЦИКЛА

- 1) должны изменяться 2) не должны изменяться

77. УКАЖИТЕ ПРАВИЛЬНЫЙ СИНТАКСИС ВЛОЖЕННОГО ОПЕРАТОРА FOR ... NEXT

- | | | |
|--|---|--|
| 1) for k=x to y
....
for n=z to y
....
next k, n | 2) for k=x to y
....
for n=z to y
....
next n
next k | 3) for k=x to y
....
for n=z to y
....
next n, k |
|--|---|--|

78. ОБЪЯВЛЕНИЕ ИМЕНИ И ТИПА МАССИВА ОСУЩЕСТВЛЯЕТСЯ ОПЕРАТОРОМ

- 1) dimension 2) dim 3) dimen

79. ПРИ ОТСУТСТВИИ В ПРОГРАММЕ ОПЕРАТОРА ОБЪЯВЛЕНИЯ ИМЕНИ И ТИПА МАССИВА МОЖНО ИСПОЛЬЗОВАТЬ СТАТИЧЕСКИЙ МАССИВ С КОЛИЧЕСТВОМ ЭЛЕМЕНТОВ НЕ БОЛЕЕ

- 1) 9 2) 11
3) 10 4) 12

80. ОБРАЩЕНИЕ К ОТДЕЛЬНЫМ ЭЛЕМЕНТАМ МАССИВА ОСУЩЕСТВЛЯЕТСЯ ПОСРЕДСТВОМ

- 1) индексов 2) выражений целого типа
3) чисел целого типа 4) действительных чисел

ЗАКЛЮЧЕННЫХ В

- 1) круглые скобки 2) квадратные скобки
3) фигурные скобки

И СТОЯЩИХ

- 1) справа 2) слева

ОТ ОБЩЕГО ИМЕНИ МАССИВА

81. МАССИВ PAYMENTS() И ПЕРЕМЕННАЯ ОБЫЧНОЙ ТОЧНОСТИ С ИМЕНЕМ PAYMENTS ЯВЛЯЮТСЯ

- 1) одинаковыми 2) различными ПЕРЕМЕННЫМИ

82. ОПЕРАТОР DIM В#(2,4) ОБЪЯВЛЯЕТ

- 1) одномерный 2) двухмерный
3) трехмерный 4) четырехмерный

МАССИВ, СОСТОЯЩИЙ ИЗ

- 1) 10 2) 12
3) 11 4) 13

ЭЛЕМЕНТОВ

- 1) одинарной 2) двойной ТОЧНОСТИ

83. ИМЕНАМИ ЭЛЕМЕНТОВ МАССИВА В#(2,4), РАСПОЛОЖЕННЫХ В 3-М СТОЛБЦЕ МАТРИЦЫ, БУДУТ

- | | | |
|------------|------------|------------|
| 1) b#(0,2) | 2) b#(1,3) | 3) b#(0,3) |
| b#(1,2) | b#(2,3) | b#(1,3) |
| b#(2,2) | b#(3,3) | b#(2,3) |

84. ОПЕРАТОР DIM D(2,3,4,5) ОБЪЯВЛЯЕТ

- 1) двухмерный 2) четырехмерный
3) трехмерный 4) пятимерный МАССИВ

85. МАКСИМАЛЬНАЯ РАЗМЕРНОСТЬ МАССИВА

- 1) 6 2) 8
3) 7 4) 9

86. РАЗМЕР ОДНОГО МАССИВА В ТВ ОГРАНИЧЕН

- 1) 64 2) 128

3) 256 4) 512 К-БАЙТАМИ ПАМЯТИ

87. ТВ ПОЗВОЛЯЕТ ОПРЕДЕЛЯТЬ

- 1) верхнюю 2) нижнюю
3) верхнюю и нижнюю

ГРАНИЦУ ДИАПАЗОНА ЗНАЧЕНИЙ ИНДЕКСОВ

88. ОПЕРАТОР DIM F(50:60) СОЗДАЕТ МАССИВ F, СОСТОЯЩИЙ ИЗ

- 1) 9 2) 11
3) 10 4) 12

ЭЛЕМЕНТОВ

- 1) одинарной точности 2) двойной точности

ПРОНУМЕРОВАННЫХ

- 1) от 50 до 60 2) от 0 до 60
3) от 0 до 50

89. ОПЕРАТОР DIM R(50:60,25:45) СОЗДАЕТ

- 1) одномерный 2) двухмерный
3) трехмерный 4) четырехмерный

МАССИВ R, СОСТОЯЩИЙ ИЗ

- 1) 200 2) 220
3) 231 4) 210 ЭЛЕМЕНТОВ

90. ОБЪЯВЛЕННЫЙ МАССИВ (ПО УМОЛЧАНИЮ) ЯВЛЯЕТСЯ

- 1) статическим 2) динамическим

91. НАИМЕНЬШИЙ ИНДЕКС МАССИВА (ПО УМОЛЧАНИЮ)

- 1) 0 2) 1
3) 2 4) 3

92. ДЕЙСТВИЕ {МЕТАОПЕРАТОРА, АТРИБУТА} РАСПРОСТРАНЯЕТСЯ

- 1) на все массивы, объявленные в программе
2) на массивы, объявленные в данном операторе dim

93. ЕСЛИ В ОПЕРАТОРЕ DIM ДЛЯ ЗАДАНИЯ ГРАНИЦЫ ИНДЕКСА ИСПОЛЬЗУЕТСЯ {КОНСТАНТА, ПЕРЕМЕННАЯ}, МАССИВ СЧИТАЕТСЯ

- 1) статическим
- 2) динамическим

94. ДЛЯ ОПРЕДЕЛЕНИЯ РАЗМЕРА ДОСТУПНОЙ ОБЛАСТИ ПАМЯТИ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ОПЕРАТОР

- 1) print using
- 2) print spc(n)
- 3) print fre(-1)
- 4) print tab(n)

95. МАССИВЫ, ОБЪЯВЛЕННЫЕ КАК {ДИНАМИЧЕСКИЕ, СТАТИЧЕСКИЕ} И ИСПОЛЬЗОВАННЫЕ ПРОГРАММОЙ, МОЖНО

- 1) удалить полностью из оперативной памяти
- 2) только обнулить элементы массива

96. ФАЙЛ ДАННЫХ ПРЕДСТАВЛЯЕТ СОБОЙ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ {ЧИСЛОВЫХ, СИМВОЛЬНЫХ} ЗАПИСЕЙ, РАЗДЕЛЕННЫХ МЕЖДУ СОБОЙ

- 1) запятой
- 2) запятой или пробелом

97. ОБРАЩЕНИЕ К ЗАПИСЯМ ДАННЫХ ОСУЩЕСТВЛЯЕТСЯ В ПРОИЗВОЛЬНОМ ПОРЯДКЕ В ФАЙЛЕ

- 1) прямого доступа
- 2) последовательного доступа

98. ОТКРЫТЬ ФАЙЛ С ПОМОЩЬЮ ОПЕРАТОРА OPEN ДЛЯ {ВВОДА, ВЫВОДА, ДОБАВЛЕНИЯ} ДАННЫХ

- 1) open "путь к файлу" for input as #n
- 2) open "путь к файлу" for output as #n
- 3) open "путь к файлу" for append as #n
- 4) open "i", #n, "путь к файлу"
- 5) open "o", #n, "путь к файлу"
- 6) open "a", #n, "путь к файлу"