

2894



МОСКОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ПУТЕЙ СООБЩЕНИЯ (МИИТ)

Кафедра «Вычислительная математика»

Л.М. МАСЕЕВ, А.И. ГУСЕВ, Н.Б. ЛОГИНОВА

ИТЕРАЦИОННЫЙ МЕТОД РЕШЕНИЯ СИСТЕМ ЛИНЕЙНЫХ АЛГЕБРАИЧЕСКИХ УРАВНЕНИЙ

*Методические указания
к лабораторным работам*

по дисциплине
«Высшая математика»

МОСКВА – 2008

МОСКОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ПУТЕЙ СООБЩЕНИЯ (МИИТ)

Кафедра «Вычислительная математика»

А.М. Масеев, А.И. Гусев, Н.Б. Логинова

**ИТЕРАЦИОННЫЙ МЕТОД РЕШЕНИЯ СИСТЕМ
ЛИНЕЙНЫХ АЛГЕБРАИЧЕСКИХ УРАВНЕНИЙ**

Рекомендовано редакционно-издательским советом университета
в качестве методических указаний
для студентов II курса специальности СГС

Москва - 2008

УДК 519.6
М20

Масеев Л.М., Гусев А.И., Логинова Н.Б. Итерационный метод решения систем линейных алгебраических уравнений. Методические указания к лабораторным работам по дисциплине «Высшая математика». – М.: МИИТ, 2008. – 12 с.

Методические указания предназначены для студентов II курса специальности СГС и включают в себя лабораторную работу, посвященную численному решению СЛАУ методом последовательных приближений. Системы линейных алгебраических уравнений наиболее просты и в то же время к ним сводятся многие математические и физические задачи.

При выполнении лабораторной работы требуются знания из уже пройденных курсов математики и информатики.

© Московский государственный
университет путей сообщения
(МИИТ), 2008

Итерационный метод дает возможность найти решение системы как предел бесконечного вычислительного процесса, позволяющего по уже найденным приближениям к решению построить следующее, более точное, приближение. Привлекательной чертой такого метода является его «самоисправляемость» и простота реализации. Если при реализации точных методов вычислительная ошибка, если она не компенсируется другими случайными ошибками, неизбежно ведет к появлению ошибки в результате, то при использовании сходящегося итерационного процесса ошибка в каком-то приближении исправляется в ходе последующих вычислений, и такое исправление требует проведения лишь нескольких дополнительных шагов однотипных вычислений. Чтобы начать итерационный процесс, необходимо знать одно или несколько начальных приближений к решению. Условия и скорость сходимости каждого итерационного процесса существенно зависят от свойств решаемых систем уравнений, то есть от свойств матрицы системы, и от выбора начальных приближений.

1. Система линейных алгебраических уравнений

А) Рассмотрим квадратную систему линейных алгебраических уравнений с действительными коэффициентами

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \dots \quad \dots \quad \dots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{nn}x_n = b_n \end{cases}, \quad (1)$$

где a_{ij} – заданные действительные коэффициенты системы,

b_i – заданные правые части системы,

x_j – неизвестные, значения которых требуется найти,

$i = 1 \dots n, j = 1 \dots n$.

Нахождение неизвестных x_1, \dots, x_n означает нахождение их значений таких, подстановка которых в уравнения системы (1) обращает их в тождества.

Потребуем, чтобы главный определитель системы (1)

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ a_{n1} & a_{n1} & \cdots & a_{nn} \end{vmatrix},$$

составленный из коэффициентов a_{ij} при неизвестных, был отличен от нуля. В этом случае система (1) имеет, и притом единственное, решение.

Б) Система уравнений (1) может быть записана в матричном виде. Для этого рассмотрим основную матрицу системы (1)

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ a_{n1} & a_{n1} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix},$$

определитель $|A|$ которой отличен от нуля ($|A| \neq 0$), а также вектор-столбец, составленный из правых частей b_1, \dots, b_n системы (1)

$$B = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \cdots \\ b_n \end{pmatrix},$$

и вектор-столбец неизвестных x_1, x_2, \dots, x_n

$$X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \cdots \\ x_n \end{pmatrix}.$$

Тогда матричная запись системы (1) выглядит следующим образом:

$$AX = B, \tag{2}$$

где матрица A и вектор-столбец B – заданы, а вектор-столбец X подлежит определению. Вектор X является решением матричного уравнения (2),

если подстановка вектора X в матричное уравнение (2) обращает это уравнение в тождество.

Заметим, что запись системы в виде (1) называется скалярной записью системы линейных уравнений.

2. Приведение системы уравнений к каноническому виду, удобному для итераций

Для того чтобы начать реализацию метода простых итераций, исходная система должна быть переписана в специальном, эквивалентном, виде, удобном для итераций. Рассмотрим на примерах несколько возможных способов приведения системы (1) к виду, удобному для итераций.

Пример 1. Рассмотрим систему (1). Из первого уравнения выразим x_1 , из второго — x_2 , и т.д. вплоть до n -ого уравнения, из которого выразим x_n . Тогда получаем эквивалентную систему уравнений:

$$\begin{cases} x_1 = -\frac{a_{12}}{a_{11}}x_2 - \frac{a_{13}}{a_{11}}x_3 - \dots - \frac{a_{1n}}{a_{11}}x_n + \frac{b_1}{a_{11}} \\ x_2 = -\frac{a_{21}}{a_{22}}x_1 - \frac{a_{23}}{a_{22}}x_3 - \dots - \frac{a_{2n}}{a_{22}}x_n + \frac{b_2}{a_{22}} \\ \dots \quad \dots \quad \dots \quad \dots \quad \dots \quad \dots \\ x_{n-1} = -\frac{a_{n-1,1}}{a_{n-1,n-1}}x_1 - \frac{a_{n-1,2}}{a_{n-1,n-1}}x_2 - \dots - \frac{a_{n-1,n}}{a_{n-1,n-1}}x_n + \frac{b_{n-1}}{a_{n-1,n-1}} \\ x_n = -\frac{a_{n1}}{a_{nn}}x_1 - \frac{a_{n2}}{a_{nn}}x_2 - \dots - \frac{a_{n,n-1}}{a_{nn}}x_{n-1} + \frac{b_n}{a_{nn}} \end{cases} \quad (3)$$

Введем обозначения:

$$q_{12} = -\frac{a_{12}}{a_{11}}, \quad q_{13} = -\frac{a_{13}}{a_{11}}, \quad \dots, \quad q_{1n} = -\frac{a_{1n}}{a_{11}}, \quad f_1 = \frac{b_1}{a_{11}}, \quad \dots$$

Тогда из системы (3) получим:

$$\begin{cases} x_1 = q_{12}x_2 + q_{13}x_3 + \dots + q_{1n}x_n + f_1 \\ x_2 = q_{21}x_1 + q_{23}x_3 + \dots + q_{2n}x_n + f_2 \\ \dots \quad \dots \quad \dots \quad \dots \quad \dots \quad \dots \\ x_n = q_{n1}x_1 + q_{n2}x_2 + \dots + q_{n,n-1}x_{n-1} + f_n \end{cases} \quad (4)$$

Заметим, что $q_{11} = q_{22} = \dots = q_{nn} = 0$.

Запись (4) представляет собой канонический вид скалярной записи системы (1).

Введем матрицу Q ,

$$Q = \begin{pmatrix} 0 & q_{12} & q_{13} & \dots & q_{1,n-1} & q_{1n} \\ q_{21} & 0 & q_{23} & \dots & q_{2,n-1} & q_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ q_{n1} & q_{n2} & q_{n3} & \dots & q_{n,n-1} & 0 \end{pmatrix},$$

а также вектор-столбцы X и F :

$$X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dots \\ x_n \end{pmatrix}, \quad F = \begin{pmatrix} f_1 \\ f_2 \\ \dots \\ f_n \end{pmatrix}.$$

Тогда система (4) может быть записана в виде

$$X = QX + F,$$

который представляет собой канонический вид матричной записи системы (4).

Пример 2. Рассмотрим систему (1). Перенесем левые части уравнений в правые:

$$\begin{cases} 0 = -a_{11}x_1 - a_{12}x_2 - \dots - a_{1n}x_n + b_1 \\ 0 = -a_{21}x_1 - a_{22}x_2 - \dots - a_{2n}x_n + b_2 \\ \dots & \dots & \dots \\ 0 = -a_{n1}x_1 - a_{n2}x_2 - \dots - a_{nn}x_n + b_n \end{cases} \quad (5)$$

К обеим частям уравнений системы (5) прибавим, соответственно, x_1, x_2, \dots, x_n :

$$\begin{cases} x_1 = (1 - a_{11})x_1 - a_{12}x_2 - \dots - a_{1n}x_n + b_1 \\ x_2 = -a_{21}x_1 + (1 - a_{22})x_2 - \dots - a_{2n}x_n + b_2 \\ \dots & \dots & \dots \\ x_n = -a_{n1}x_1 - a_{n2}x_2 - \dots + (1 - a_{nn})x_n + b_n \end{cases} \quad (6)$$

Введем обозначения:

$$q_{11} = 1 - a_{11}, \quad q_{12} = -a_{12}, \dots, \quad q_{1n} = -a_{1n}, \quad f_1 = b_1, \dots$$

Тогда из системы (6) получим:

$$\begin{cases} x_1 = q_{11}x_1 + q_{12}x_2 + \dots + q_{1n}x_n + f_1 \\ x_2 = q_{21}x_1 + q_{22}x_2 + \dots + q_{2n}x_n + f_2 \\ \dots \quad \quad \quad \dots \quad \quad \quad \dots \\ x_n = q_{n1}x_1 + q_{n2}x_2 + \dots + q_{nn}x_n + f_n \end{cases} \quad (7)$$

Введем матрицу Q , вектор-столбцы X и F :

$$Q = \begin{pmatrix} q_{11} & q_{12} & \dots & q_{1n} \\ q_{21} & q_{22} & \dots & q_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ q_{n1} & q_{n1} & \dots & q_{nn} \end{pmatrix}, \quad X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dots \\ x_n \end{pmatrix}, \quad F = \begin{pmatrix} f_1 \\ f_2 \\ \dots \\ f_n \end{pmatrix}.$$

Тогда система (7) в матричной записи будет иметь канонический вид:

$$X = QX + F.$$

3. Метод простых итераций

А) Рассмотрим систему уравнений, записанную в скалярном виде:

$$\begin{cases} x_1 = q_{11}x_1 + q_{12}x_2 + \dots + q_{1n}x_n + f_1 \\ x_2 = q_{21}x_1 + q_{22}x_2 + \dots + q_{2n}x_n + f_2 \\ \dots \quad \quad \quad \dots \quad \quad \quad \dots \\ x_n = q_{n1}x_1 + q_{n2}x_2 + \dots + q_{nn}x_n + f_n \end{cases} \quad (8)$$

Возьмем в качестве начального (нулевого) приближения произвольные значения $x_1^0, x_2^0, \dots, x_n^0$ переменных x_1, x_2, \dots, x_n и подставим эти значения в правые части уравнений системы (8). Тогда получим новые значения переменных x_1, x_2, \dots, x_n – первое приближение $x_1^1, x_2^1, \dots, x_n^1$. Подставляя первое приближение в правые части уравнений системы (8), получим второе приближение $x_1^2, x_2^2, \dots, x_n^2$. Продолжая процесс, можно получить

приближение $x_1^k, x_2^k, \dots, x_n^k$ k -ого порядка, причем k может принимать любые целые значения. В результате получим n штук числовых последовательностей:

$$\begin{aligned} & x_1^0, x_1^1, x_1^2, \dots, x_1^k, \dots \\ & x_2^0, x_2^1, x_2^2, \dots, x_2^k, \dots \\ & \dots\dots\dots \\ & x_n^0, x_n^1, x_n^2, \dots, x_n^k, \dots \end{aligned} \tag{9}$$

Если последовательности (9) сходятся, то их пределы являются точным решением системы (8) (следовательно, и системы (1)). Для нахождения приближенного решения с заданной точностью достаточно совершить конечное число итераций.

Б) Рассмотрим систему уравнений, записанную в матричном виде:

$$X = QX + F. \tag{10}$$

Используя в качестве начального (нулевого) приближения произвольный вектор–столбец

$$X_0 = \begin{pmatrix} x_1^0 \\ x_2^0 \\ \dots \\ x_n^0 \end{pmatrix}$$

и подставляя его в правую часть системы (10), получаем вектор–столбец первого приближения:

$$X_1 = QX_0 + F.$$

Поступая аналогичным образом с X_1 , получим X_2 и т.д. Если $\lim_{k \rightarrow \infty} X_k = X$, то вектор–столбец X и будет точным решением системы (10) (следовательно, и системы (2)).

Заметим, что процессы, описанные в пунктах А) и Б), тождественны, только в пункте А) мы имеем дело со скалярной записью, а в пункте Б) – с матричной записью исходной системы линейных алгебраических уравнений.

4. Примеры неудачного и удачного приведения системы к эквивалентному виду

Рассмотрим систему

$$\begin{cases} 2x + y = 1 \\ x + 2y = 1 \end{cases},$$

причем $x = \frac{1}{3} = 0.(3)$, $y = \frac{1}{3} = 0.(3)$ – точное решение системы.

Пример 1. Перепишем систему в виде

$$\begin{cases} x = -2y + 1 \\ y = -2x + 1 \end{cases}.$$

Записав решение системы в виде вектор–столбца $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ и приняв в качестве нулевого приближения вектор–столбец $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$, в результате применения метода простых итераций получим последовательность вектор–столбцов:

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -5 \\ -5 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 11 \\ 11 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -21 \\ -21 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 43 \\ 43 \end{pmatrix}, \dots$$

Очевидно, что указанная последовательность расходится и, следовательно, реализация метода простых итераций не приведет к нахождению приближенного решения системы.

Пример 2. Перепишем ту же систему в виде

$$\begin{cases} x = -\frac{1}{2}y + \frac{1}{2} \\ y = -\frac{1}{2}x + \frac{1}{2} \end{cases}.$$

Приняв в качестве нулевого приближения вектор–столбец $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$, получим последовательность вектор–столбцов:

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 0.5 \\ 0.5 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 0.25 \\ 0.25 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 0.375 \\ 0.375 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 0.313... \\ 0.313... \end{pmatrix}, \\ \begin{pmatrix} 0.344... \\ 0.344... \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 0.328... \\ 0.328... \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 0.336... \\ 0.336... \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 0.332... \\ 0.332... \end{pmatrix}, \dots$$

В результате выполнения восьми итераций получаем приближенное решение $\begin{pmatrix} 0.332... \\ 0.332... \end{pmatrix}$, которое отличается от точного решения $\begin{pmatrix} 0.(3) \\ 0.(3) \end{pmatrix}$ на 0.001.

5. Достаточные условия сходимости метода простых итераций

Рассмотрим систему (8)

$$\begin{cases} x_1 = q_{11}x_1 + q_{12}x_2 + \dots + q_{1n}x_n + f_1 \\ x_2 = q_{21}x_1 + q_{22}x_2 + \dots + q_{2n}x_n + f_2 \\ \dots \quad \dots \quad \dots \\ x_n = q_{n1}x_1 + q_{n2}x_2 + \dots + q_{nn}x_n + f_n \end{cases},$$

которая получена из системы (1) и ей эквивалентна.

Доказано, что достаточным признаком сходимости метода простых итераций является выполнение следующих условий:

$$\begin{aligned} |q_{11}| + |q_{12}| + \dots + |q_{1n}| &< 1, \\ |q_{21}| + |q_{22}| + \dots + |q_{2n}| &< 1, \\ \dots \quad \dots \quad \dots & \\ |q_{n1}| + |q_{n2}| + \dots + |q_{nn}| &< 1. \end{aligned} \tag{11}$$

Рассмотрим с точки зрения выполнения достаточных условий (11) примеры из предыдущего пункта.

Пример 1. В первом примере $q_{11} = 0$, $q_{12} = -2$, $q_{21} = -2$, $q_{22} = 0$.

Тогда

$$\begin{aligned} |q_{11}| + |q_{12}| &= |0| + |-2| = 2 > 1, \\ |q_{21}| + |q_{22}| &= |-2| + |0| = 2 > 1. \end{aligned}$$

Достаточные условия (11) сходимости метода простых итераций не выполнены, следовательно, гарантировать сходимость итерационного процесса невозможно, что и продемонстрировано в примере 1.

Пример 2. Во втором примере $q_{11} = 0$, $q_{12} = -\frac{1}{2}$, $q_{21} = -\frac{1}{2}$, $q_{22} = 0$.

Тогда

$$|q_{11}| + |q_{12}| = |0| + \left| -\frac{1}{2} \right| = \frac{1}{2} < 1,$$

$$|q_{21}| + |q_{22}| = \left| -\frac{1}{2} \right| + |0| = \frac{1}{2} < 1.$$

Достаточные условия (11) сходимости выполнены, следовательно, гарантирована сходимость итерационного процесса, что и продемонстрировано в примере 2, причем решение системы может быть найдено с любой точностью.

6. Варианты задач для выполнения лабораторной работы

В следующих заданиях матрица A из коэффициентов при неизвестных системы (1) получается в результате сложения матриц D и kC , где k – параметр, принимающий заданные значения:

$$A = D + kC.$$

Задание. Решить методом простых итераций систему уравнений (1), преобразовав ее к виду (4) таким образом, чтобы удовлетворялись достаточные условия (10) сходимости метода.

$$1) D = \begin{pmatrix} 6.214 & 2.180 & 3.184 \\ -1.351 & 8.224 & 5.224 \\ 2.489 & -0.459 & 4.299 \end{pmatrix}; C = \begin{pmatrix} 0.5 & 0 & 0.5 \\ 0 & 0.5 & 0 \\ 0 & 0 & 0.5 \end{pmatrix}; B = \begin{pmatrix} 49.91 \\ 50.17 \\ 32.68 \end{pmatrix};$$

$$k = 0; 0.5; 1; 1.5; \dots; 7.5.$$

$$2) D = \begin{pmatrix} 6.22 & 1.42 & -1.72 & 1.91 \\ 1.44 & 5.33 & 1.11 & -1.82 \\ -1.72 & 1.11 & 5.24 & 1.42 \\ 1.91 & -1.82 & 1.42 & 6.55 \end{pmatrix}; C = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}; B = \begin{pmatrix} 7.53 \\ 6.06 \\ 8.05 \\ 8.06 \end{pmatrix};$$

$$k = 0; 1; 2; \dots; 15.$$

$$3) D = \begin{pmatrix} 6.2 & 0.1 & 0.3 & 0.4 & -0.5 \\ 0.5 & 5.4 & 0.1 & 0.2 & 0.4 \\ 0 & 0.4 & 6.3 & 0.6 & 0.2 \\ 0 & 0 & 0.4 & 5.3 & 0.5 \\ 0 & 0 & 0 & 0.1 & 6.2 \end{pmatrix}; C = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}; B = \begin{pmatrix} 0.1 \\ 0.4 \\ -0.3 \\ 1.1 \\ -0.1 \end{pmatrix};$$

$k = 0; 1; 2; \dots; 15.$

$$4) D = \begin{pmatrix} 4.324 & 0.625 & 0.541 & 0.932 & -0.244 & 0.877 \\ 0.774 & 4.562 & 0.423 & 0.392 & 0.442 & 0.787 \\ 0 & -0.256 & 3.732 & 0.623 & 0.562 & 0.326 \\ 0 & 0 & -0.265 & 4.570 & 0.351 & -0.237 \\ 0.425 & 0.721 & 0 & 0.725 & 4.831 & 0.675 \\ 0 & 0.172 & 0.392 & -0.413 & 0.385 & 4.565 \end{pmatrix};$$

$$C = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}; B = \begin{pmatrix} -0.272 \\ 0.746 \\ -0.029 \\ 0.542 \\ 0.375 \\ 0.586 \end{pmatrix};$$

$k = 0; 1; 2; \dots; 15.$